

項目	内容
(1) 発行者の情報	
イ) 発行者の名称、所在地及び登録番号	発行者の名称：株式会社Brilliantcrypto 所在地：〒107-0052 東京都港区赤坂九丁目7番2号 会社法人等番号：0104-01-170824
ロ) 発行者の沿革	株式会社Brilliantcrypto（以下、「当社」という。）は、「白猫プロジェクト」「クイズRPG 魔法使いと黒猫のウィズ」といったスマートフォン向けゲームの開発・運営に強みを持ち、東京証券取引所のプライム市場に上場している株式会社コロプラの100%出資により2022年11月に設立されました。株式会社コロプラの創業者である馬場功淳が代表取締役社長に就任しています。当社は2024年6月にブリリアンクリプトトークン（BRIL）のInitial Exchange Offering（以下、「IEO」という。）とブロックチェーンゲーム「Brilliantcrypto」のリリースを行いました。
ハ) 発行者及びその関係会社が営む主な事業の概要	①株式会社Brilliantcrypto（当社、発行者） 当社は、デジタル世界で価値を持つ本物の宝石を生み出し、社会的価値を創造する、持続可能なPlay to Earnゲームを目指すために設立されました。ブロックチェーン技術とコロプラグループが長年ゲーム事業で培ってきた豊富なノウハウを活用し、全世界に向けて、新しい価値を創造するために、ブロックチェーンゲームの開発・運営を行っています。  ②株式会社コロプラ（関係会社） 株式会社コロプラは、「“Entertainment in Real Life” エンターテインメントで日常をより楽しく、より素晴らしく」をMissionとし、エンターテインメントを通じ、人々の何気ない日常をより豊かにすることを目指しており、エンターテインメント事業及び投資育成事業を営んでいます。エンターテインメント事業では、主にゲームの開発・運営を行っており、ユーザーとのエンゲージメントを高めることを意識した既存タイトルの運営及び新規タイトルの開発に注力しています。投資育成事業では、主に国内外のIT関連・エンターテインメント企業等を対象とした投資を行っています。

二) 発行者の役員の氏名及び経歴

①馬場功淳 (代表取締役社長)

2003年3月 株式会社ケイ・ラボラトリー (現 KLab株式会社) 入社  
2007年4月 グリー株式会社入社  
2008年10月 株式会社コロプラ設立 代表取締役社長  
2016年3月 一般財団法人クマ財団 (現 公益財団法人クマ財団) 設立 代表理事 (現任)  
2021年12月 株式会社コロプラ代表取締役会長 チーフクリエイター  
2022年11月 当社設立 代表取締役社長 (現任)  
2024年12月 株式会社コロプラ取締役会長 (現任)

②原井義昭 (取締役)

2011年3月 有限責任監査法人トーマツ入所  
2015年1月 株式会社コロプラ入社  
2018年12月 株式会社コロプラ取締役 (現任)  
2023年4月 当社取締役 (現任)

③森林太郎 (取締役)

2005年4月 株式会社オリエンタルランド入社  
2018年1月 株式会社コロプラ入社  
2023年6月 当社取締役 (現任)  
2023年10月 株式会社コロプラ執行役員 (現任)

④菅井健太 (取締役)

2000年4月 株式会社富士設備入社  
2001年12月 株式会社フォーラムエンジニアリング入社  
2005年4月 コムシステクノ株式会社入社  
2008年1月 フォートラベル株式会社入社  
2010年6月 株式会社コロプラ入社  
2016年12月 株式会社コロプラ取締役  
2024年5月 当社取締役 (現任)  
2024年12月 株式会社コロプラ上席執行役員 (現任)

**⑤金海寛（取締役）**

2013年10月 株式会社バベル（現 株式会社サンカ）設立 代表取締役社長（現任）  
2014年6月 株式会社Gengo（現 Lionbridge Technologies, Inc.）入社  
2016年11月 Square, Inc.（現 Block, Inc.）入社  
2020年1月 Revolut Technologies Inc. 入社  
2020年12月 Coinbase Global, Inc. 入社  
2024年5月 当社取締役（現任）

**⑥佐瀬伊代（監査役）**

2004年12月 株式会社東京リーガルマインド入社  
2006年7月 あずさ監査法人（現 有限責任あずさ監査法人）入所  
2008年11月 公認会計士登録  
2013年4月 株式会社コロプラ入社  
2023年6月 当社監査役（現任）

ホ) 発行者の業績の概要

当社は2024年6月にBRILのIE0とブロックチェーンゲーム「Brilliantcrypto」のリリースを行いました。ゲームの運営により継続的に売上が計上される一方で、マーケティング費用や広告宣伝費用等が発生しております。

以上の結果、当第2四半期累計期間における売上高は40百万円、営業損失は81百万円となりました。なお、将来収益となる契約負債の残額は1,197百万円であり、今後のゲーム内でのBRIL利用等に応じて売上高に振り替えられます。

へ) 発行者の財務の状況

当事業年度の貸借対照表及び損益計算書は以下のとおりです。なお、IE0（付随取引含む）の会計処理は、今後の会計基準公表などの動向によっては遡及的に修正される可能性があります。

貸借対照表（単位：百万円）  
（2026年3月31日時点）

【資産の部】		【負債の部】	
流動資産	270	流動負債 *	1,217
固定資産	11	固定負債	21
		負債合計	1,239
		【純資産の部】	
		資本金	10
		資本剰余金	290
		利益剰余金	△1,257
		純資産合計	△957
資産合計	281	負債純資産合計	281

\*流動負債には将来収益となる契約負債1,197百万円を含んでおります。

損益計算書（単位：百万円）  
（2025年10月1日～2026年3月31日）

売上高	40
営業利益	△81
経常利益	△82

ト) 発行者の社員数、組織及び機関	社員数：7名（2026年3月31日時点） 組織及び機関：取締役会設置会社。組織は事業推進部、バックエンド部、管理部の3つの部署で構成されています。
チ) 発行者の株式の状況	発行可能株式総数：60,000株 発行済株式総数：54,000株 株主：株式会社コロプラ（保有比率100%）
リ) 発行者のコーポレート・ガバナンスの状況	毎月取締役会を開催しています。監査役を選任し監査計画書に基づき、コーポレート・ガバナンスの統制を行っています。

**(2) 新規暗号資産の発行及び販売等の状況（追加発行等の状況を含む）**

当社は、コインチェック株式会社を取扱事業者として、2024年5月27日～2024年6月12日を販売期間とするIEOを実施し、当社が発行者である新規暗号資産「ブリリアンクリプトトークン（BRIL）」の販売をいたしました。この販売の概要は以下のとおりです。

新規暗号資産の名称	ブリリアンクリプトトークン（BRIL）
新規暗号資産の総発行量（発行上限数）	1,000,000,000 BRIL
新規暗号資産の発行済総量	128,047,429.65 BRIL（2026年3月31日現在）
新規暗号資産の販売総量	70,000,000 BRIL
新規暗号資産の販売価格	21.6円／BRIL
新規暗号資産の販売総額	1,512,000,000円（税込）

当期にて追加発行等が行われた新規暗号資産の数量及び追加発行等が行われた時期

2026年1月	2,000,000 BRIL
2026年3月	800,000 BRIL
合計	2,800,000 BRIL

注) いずれも、「新規暗号資産の販売」に該当するものではありません。

(3) 発行者及びその関連当事者が保有する新規暗号資産の総量及びその内訳

当社及び関連当事者の保有量（2026年3月31日時点）は16,194,356 BRILであり、その内訳は以下のとおりです。なお、小数点以下の数量は切り捨てて集計しております。

【内訳】

- ・ 当社及び関連会社 15,863,482 BRIL
- ・ 役員等 330,874 BRIL

(4) 新規暗号資産の市場価格の推移

BRILの市場価格の推移は以下のとおりです。



TradingView

[https://coincheck.com/ja/exchange/charts/coincheck/bril\\_jpy/3600](https://coincheck.com/ja/exchange/charts/coincheck/bril_jpy/3600)

**(5) 対象事業の進捗の状況**

当社は、コインチェック株式会社を取扱事業者として、2024年5月27日～2024年6月12日を販売期間とするIEOを実施し、当社が発行する新規暗号資産「ブリリアンクリプトトークン (BRIL)」を販売いたしました。このIEOにより、BRILは2024年6月17日にコインチェック株式会社の暗号資産取引所及び暗号資産販売所にて取り扱いが開始され、一般のユーザーも売買が可能となりました。また、ブロックチェーンゲーム「Brilliantcrypto」をリリースし、BRILはゲーム内でも利用可能になりました。2025年4月にはゲーム内で採掘したデジタル宝石を使い、NFTジュエリーを製作できる「ジュエリー工房」機能をリリースしました。また、6月には「Brilliantcrypto」がリリース1周年を迎え、ゲーム内の新たな採掘エリアである「リージョン2」を公開。さらに9月には、メタバース空間へのNFT宝石・ジュエリーの持ち込みを実現しました。2026年3月には採掘エリア「リージョン3」を公開し、NFTジュエリーの価値向上と市場活性化に注力しております。

**(6) 資金調達の一部又は全部を使用した場合には、使用した資金の額等及び使途の内容**

IEOにより調達した資金の用途は以下のとおりです。ホワイトペーパーに記載の計画値総額に対して2026年3月31日までの支出額（税込）を記載しております。

資金用途	計画値 総額 (千円)	支出額 (千円)	使途の内容
オペレーション	604,800	604,800	当社の管理・統制・会社運営に係る活動のために用いました。主要な支出額は、IEOの実施に伴って発生した一時的な費用です。
マーケティング	680,400	680,400	対象事業のマーケティングによるユーザーの拡大、及びコミュニティを拡大するための活動のために用いました。主要な支出額は、将来の期間に対する費用の一括支払いによる前払費用です。
開発	151,200	151,200	対象事業を拡大し、活性化させるアプリケーションの機能追加・維持に用いました。
予備費	75,600	75,600	オペレーション、マーケティング及び開発資金に充当するため、予備費から支出しております。
合計	1,512,000	1,512,000	

(7) 新規暗号資産の無償付与の実績	
a. 無償付与の時期	2026年1月から2026年3月
b. 無償付与の目的	マーケティング等の事業推進
c. 無償付与の対象者	本ブロックチェーンゲームの利用者
d. 無償付与の数量及び販売総量に対する割合	316,150 BRIL（販売総量に対する割合：0.45%） なお、小数点以下の数量は切り捨てて集計しております。

以上